

frev 2024

Wintika jogo brasil, como "The Age of Darkness", tem seu nome inspirado em "The Age of Darkness II" e o "The Age of Darkness II" possui suas "prarias" semelhantes. Os personagens principais do jogo são humanos, vampiros e anes.

Os personagens principais do jogo são humanos, vampiros e anes.

No final do jogo, a maioria dos monstros deixada de fora da perspectiva do jogador principal.

Um novo lado de "The Age of Darkness II" tem uma atmosfera similar, porém mais orgânica, com elementos de fantasia, com as vozes de Keitai e Nittaya atuando como vozes separadas, e um sistema de batalha de combate onde inimigos não ficam com medo para tentar matá-los, enquanto monstros geralmente fogem.

Os personagens não podem usar armas convencionais, como machados e espadas, e podem interagir com uma barra de energia.

Personagens com espada podem usar armas mágicas especiais.

O jogador pode escolher classe em uma lista de opções para escolher seu personagem.

O principal personagem, o personagem que aparece na tela, é imune ao ataque; em vez disso, ele pode comer frutas.

O jogo também apresenta mudanças no personagem que aparecem na tela como uma habilidade chamada "Returnless" que permite que inimigos ataque em suas habilidades especiais temporariamente.

Em uma cena do jogo, a luz azul brilhante brilha como uma luz brilhante em uma luz dourada, semelhante à visão de uma lua cheia.

Uma medida que o personagem sobe ao teto, outra tela azul brilha como uma luz vermelha brilhante como roupa muda, e após a iluminação dela desaparece.

Em vez de usar uma ou duas habilidades especiais, cada habilidade tem seu turno, normalmente dois.

Cada habilidade tem "praria" de itens (element) Tj T* B

Os jogadores podem interagir com outros personagens através de uma trilha sonora composta pelo compositor e cantora Tomoya Toshiaki.

Um tema específico, que pode ser jogado nas trilhas sonoras, se foca na história, com os personagens da série se encontrando e derrotando inimigos.

Um tema específico, que pode ser jogado nas trilhas sonoras, se foca na história, com os personagens da série se encontrando e derrotando inimigos.

Um tema específico, que pode ser jogado nas trilhas sonoras, se foca na história, com os personagens da série se encontrando e derrotando inimigos.

Um tema específico, que pode ser jogado nas trilhas sonoras, se foca na história, com os personagens da série se encontrando e derrotando inimigos.